

**Exercice 1. Union infini et intersection infini**

On pose pour tout  $n \geq 1$ ,  $A_n = \left[-\frac{1}{n}, \frac{1}{n}\right]$ . Déterminer les ensembles suivants

$$\bigcup_{n=1}^N A_n, \quad \bigcup_{n=1}^{+\infty} A_n, \quad \bigcap_{n=1}^N A_n \quad \text{et} \quad \bigcap_{n=1}^{+\infty} A_n$$

De même pour  $A_n = \left[\frac{1}{n}, +\infty\right[$ .

**Exercice 2. Infinité de lancers de pièce**

On effectue une infinité de lancers d'une pièce truquée où  $p \in ]0, 1[$  est la probabilité d'avoir pile. Pour  $n \in \mathbb{N}^*$ , on pose  $A_n$  "ne pas avoir de pile durant les  $n$  premiers lancers".

$B$  "n'avoir aucun pile".

$C_n$  "avoir un pile au  $n$ -ème lancer".

1. Pour tout  $n \in \mathbb{N}^*$ , déterminer  $\mathbb{P}(A_n)$ .
2. En déduire  $\mathbb{P}(B)$ .

**Exercice 3. Réussite après un nombre fini de tirages**

Une urne contient des boules vertes, en proportion  $v \in ]0, 1[$  et rouges, en proportion  $r \in ]0, 1[$ . On effectue des tirages avec remise d'une boule dans l'urne. Le but est de montrer que presque sûrement, on obtient une boule rouge en un nombre fini de tirages. Pour tout  $n \in \mathbb{N}^*$ , on pose :

$A_n$  "on a obtenu une boule rouge au  $n$ -ème tirage".

1. Méthode 1 : Soit pour tout  $n \in \mathbb{N}^*$ , on pose :
  - $C_n$  "on a obtenu la première boule rouge en moins de  $n$  tirages".
  - (a) Déterminer  $\mathbb{P}(C_n)$  pour tout  $n \in \mathbb{N}^*$ .
  - (b) Conclure.
2. Méthode 2 : Soit pour tout  $n \in \mathbb{N}^*$ , on pose
  - $D_n$  "on a obtenu la première boule rouge au  $n$ -ème tirage".
  - (a) Déterminer  $\mathbb{P}(D_n)$  pour tout  $n \in \mathbb{N}^*$ .
  - (b) Conclure.

**Exercice 4. Pas de pile après un face**

On effectue une infinité de lancers d'une pièce équilibrée et on pose pour  $n \geq 2$  :

$A_n$  "au cours des  $n$  premiers lancers, face n'est jamais suivi de pile".

1. (a) Déterminer  $\mathbb{P}(A_n)$  pour  $n \geq 2$ .
- (b) Est-il probable que face ne soit jamais suivi de pile après un grand nombre de lancers ?
2. On dispose désormais d'une pièce truquée, dont la probabilité d'obtenir "face" est  $p \neq 1/2$ .
  - (a) Montrer alors que pour  $n \geq 2$ ,

$$\mathbb{P}(A_n) = \frac{p^{n+1} - (1-p)^{n+1}}{2p-1}.$$

- (b) Dans ce cas, est-il probable que face ne soit jamais suivi de pile après un grand nombre de lancers ?

**Exercice 5. Jeu de société**

Deux joueurs  $A$  et  $B$  jouent chacun avec deux dés équilibrés.  $A$  gagnera en amenant un total de 7 et  $B$  en amenant un total de 6.  $B$  joue le premier et ensuite (s'il y a une suite),  $A$  et  $B$  jouent alternativement.

Le jeu s'arrête dès que l'un des deux gagne.

1. Déterminer la probabilité d'obtenir un total de 6 (resp. 7) en lançant 2 dés.
2. Déterminer la probabilité des événements suivants pour  $n \in \mathbb{N}^*$ 
  - $A_n$  "A gagne à son  $n$ -ème lancer".
  - $B_n$  "B gagne à son  $n$ -ème lancer".
3. À l'aide des événements précédents, décrire les événements
  - $F$  "A gagne".
  - $G$  "B gagne".
4. En déduire la probabilité de succès de  $B$  (resp.  $A$ ). Y-a-t'il toujours un gagnant ? Le jeu est-il équilibré ?

### Exercice 6. Sauts de puce

Une puce évolue sur trois cases  $A$ ,  $B$  et  $C$ . A l'instant  $t = 0$ , la puce se trouve sur la case  $A$ , puis elle se déplace de façon aléatoire sur ces cases selon la règle suivante. Si la puce se trouve en  $A$  ou  $B$  à l'instant  $t = n$ , elle ira sur l'une des deux autres cases avec équiprobabilité à l'instant  $t = n + 1$ . Si la puce se trouve en  $C$  à l'instant  $t = n$ , elle y restera à l'instant  $t = n + 1$ .

On note  $A_n$ , resp  $B_n$ ,  $C_n$  l'événement : "la puce se trouve en  $A$  (resp.  $B$ ,  $C$ ) à l'instant  $t = n$ " et on note  $a_n$ ,  $b_n$  et  $c_n$  les probabilités correspondantes.

1. Etablir une relation de récurrence entre  $a_{n+1}$ ,  $b_{n+1}$ ,  $c_{n+1}$  et  $a_n$ ,  $b_n$ ,  $c_n$ .
2. Remarquer que la suite  $(a_n + b_n)$  est géométrique et déduire la valeur de  $c_n$  en fonction de  $n$ .
3. Déterminer les expressions de  $b_n$  et  $a_n$  en fonction de  $n$ .
4. Calculer la probabilité de l'événement  $E$  "la puce atteint la case  $C$ ".
5. Sachant que la puce est en  $C$  à l'instant  $t = n + 1$ , calculer la probabilité qu'elle y ait été pour la première fois à l'instant  $t = n$ .

### Exercice 7. Jeu de société (bis)

Un jeu consiste à déplacer un jeton autour des sommets d'un carré  $AGBP$  à l'aide d'un dé à 6 faces. A chaque tour, le joueur lance le dé et déplace le jeton du nombre de sommets donné par le dé et dans le sens trigonométrique ; le joueur joue jusqu'à tomber sur  $G$ , il a alors gagné, ou jusqu'à tomber sur  $P$ , il a alors perdu. Le joueur  $J$  choisit de partir du sommet  $A$  et le joueur  $J'$  du sommet  $B$ . Considérons les événements :

$V$  "  $J$  gagne "

$V'$  "  $J'$  gagne "

$B_1$  "  $J$  va en  $B$  à l'issue du premier lancer "

$B'_1$  "  $J'$  va en  $B$  à l'issue du premier lancer "

1. Déterminer un système complet d'événements adapté au jeu qui contient  $B_1$ .
2. A l'aide de la formule des probabilités totales appliquée à ce système complet d'événements, démontrer que

$$\mathbb{P}(V) = \frac{2}{5}(1 + \mathbb{P}(V')).$$

3. Démontrer de même que

$$\mathbb{P}(V') = \frac{1}{5}(1 + 2\mathbb{P}(V)).$$

4. En déduire alors  $\mathbb{P}(V)$  et  $\mathbb{P}(V')$ .

### Exercice 8. Formule des probabilités totales avec un système complet d'événements de taille infinie

On considère une infinité d'urnes numérotées. La probabilité de choisir l'urne numéro  $n$  (avec  $n \geq 1$ ) est égale à  $\frac{1}{2^n}$ .

L'urne numéro  $n$  est composée de  $2^n$  boules dont une seule blanche. On choisit une urne au hasard puis on tire une boule. Quelle est la probabilité d'obtenir une blanche ?